

LANDE LUCUBRE: 50 PO



Loup Funeste



Banshee

FOSSE COMMUNE: 25 PO



Zombie

ANCIEN CHAMP DE BATAILLE: 50 PO



Squelette Charrette Macabre
Armure Légère
Bouclier
Pouvoir Vampirique de Dueilliste

CAIRNS: 75 PO



Spectre des Cairns
Talisman

FORÊT HANTÉE: 50 PO



Varghulf
Pouvoir Vampirique de Bestial

TOUR SINISTRE



Nécromantien
Arme de Base
Pouvoir Vampirique d'Arkayne
Nécromancie

TUMULUS: 75 PO



Roi Revenant
Monture Squelette
Arme Magique
Armure Magique

GROTTES: 50 PO



Nuée de Chauves-souris



Chauve-souris Vampire

CIMETIÈRE: 50 PO



Nuée d'Esprits
Bourdon Maudit

ARMURERIE: 50 PO

Armure Lourde
Lance de Cavalerie
Caparaçon
Arme Lourde
Lance

CATACOMBES: 25 PO



Goule
Objet Enchanté

MANOIR HANTÉ: 75 PO



Vampire
Bannière Magique
Pouvoir Vampirique d'Aristocrate
Arcanes Vampiriques

LABORATOIRE: 100 PO



Terreur des Abîmes
Cauchemar
Destrie Infernal
Objet Cabalistique
Pouvoir Vampirique de Thaumaturge

CRYPTES: 100 PO

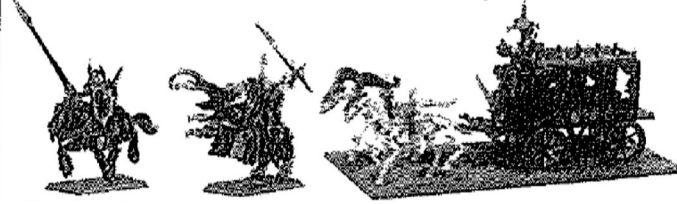


Chevalier Noir
Brasero Infernal



Garde des Cryptes

CHÂTEAU HANTÉ: 125 PO



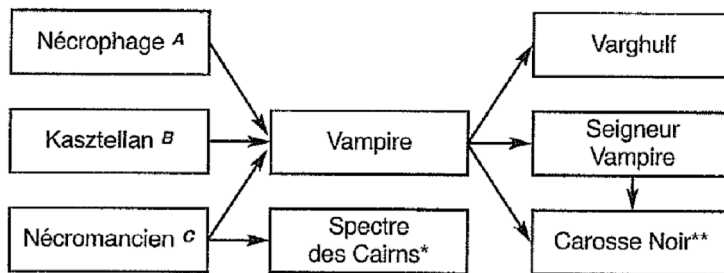
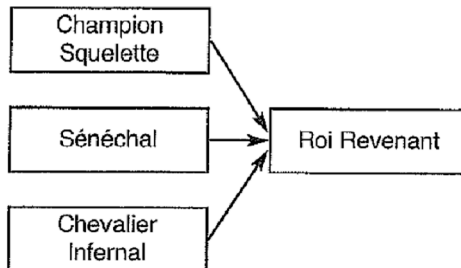
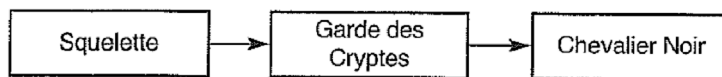
Chevalier de Sang
Seigneur Vampire
Carosse Noir
Grande Bannière

PLAINE DES OS: 100 PO



Dragon Zombie
Pouvoir Vampirique de Voreole

Tableau de promotion



A : Un Nécrophage promu Vampire doit recevoir le pouvoir Seigneur des Goules et payer le surcoût avec ses points d'Honneur.

B : Un Kasztellan promu Vampire doit recevoir le pouvoir Chevalier des Ténèbres et payer le surcoût avec ses points d'Honneur.

C : Si le Nécromancien promu Vampire connaît les trois sorts de Nécromancie, le Vampire doit recevoir le pouvoir Maître des Arts Noirs et connaître toutes les Arcanes Vampirique.

***** Si et seulement si le Nécromancien est tué suite à un jet de Perte raté, il peut être "promu" Spectre des Cairns s'il possédait un nombre de points d'Honneur supérieur ou égal à la valeur d'un Spectre des Cairns.

****** Si et seulement si le Vampire ou le Seigneur Vampire est tué suite à un jet de Perte raté, il peut être "promu" Carosse Noir s'il possédait un nombre de points d'Honneur supérieur ou égal à la valeur d'un Carosse Noir.