

**BASSIN DES INDUSTRIEUX**

  
Cohortes & Tirailleurs Skins  
Arme de Base Bouclier  
Javelots Sarbacane

**PYRAMIDE SACRÉE DE TZUNKI: 50 PO**

  
Tupac  
Guérison Transcendante  
Domaine de la Vie

**AUTELS DE SANG DE SOTEK: 50 PO**

  
Nuée de la Jungle  
Regard Pénétrant  
Domaine de la Mort

**TEMPLE SOLAIRE DE CHOTEC: 75 PO**

  
Salamandre  
Machine des Dieux  
Domaine du Feu

**QUARTIER DES INDUSTRIEUX: 25 PO**

Lance Arc Géant  
Hallebarde Sarbacane Géante  
Armure Légère Arme Lourde  
Domaine du Métal

**BASSIN DES GUIDES: 50 PO**

  
Prêtre Skink  
Concentration Métaphysique  
Domaine des Cieux

**AUTELS DE TEPOK: 75 PO**

Objets Magiques  
Connaissance des Mystères

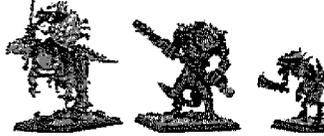
**DÔME DE HUANCHI: 75 PO**

  
Skink Caméléon  
Présence Surnaturelle  
Domaine de l'Ombr

**TEMPLE D'ITZL: 75 PO**

  
Chevaucheurs de Téraon  
Sang-froid Téraon  
Aô Apaisant  
Domaine de la Bête

**CAVERNES DE FRAI: 50 PO**

  
Cavalerie Saurus Kroxiior Saurus

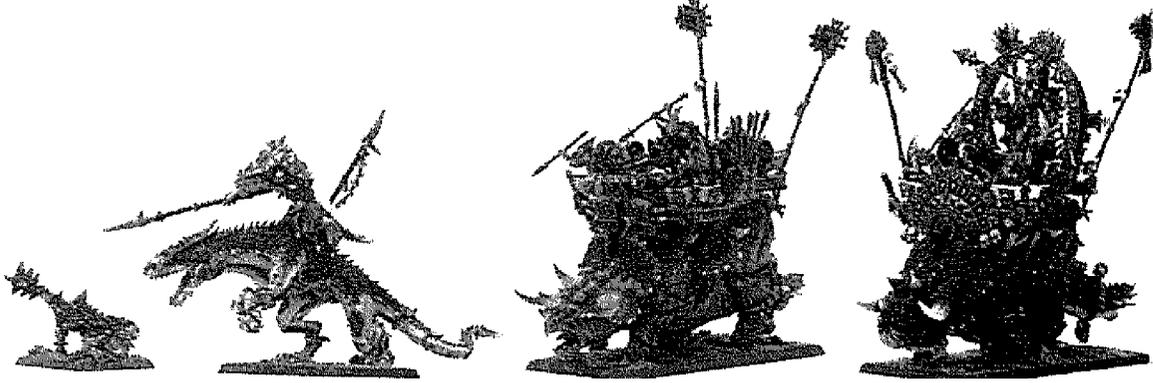
**GRAND TEMPLE DE TLAZCOTL: 75 PO**

  
Koraq  
Etat Supérieur de Conscience  
Domaine de la Lumière

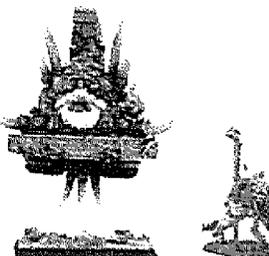
**PYRAMIDE SACRÉE DE QUETZL: 100 PO**

  
Kuraq-Kaq  
Arme de Pierre

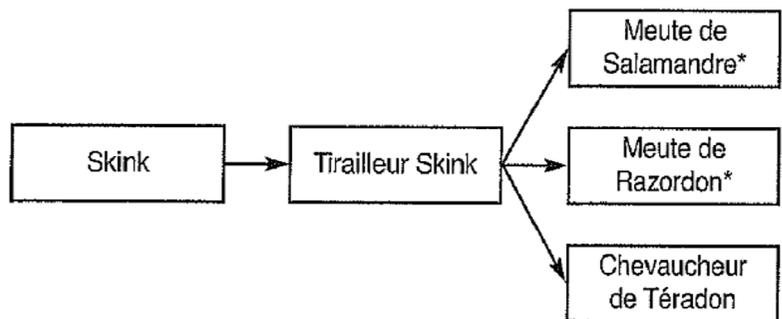
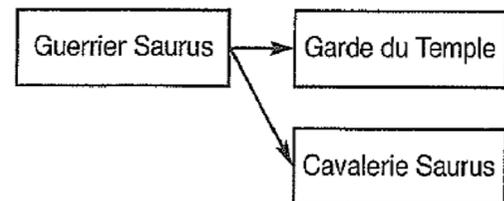
**ARÈNE DE CORAIL: 150 PO**

  
Razordon Camausaure Stégadon Vénérable Stégadon

**PYRAMIDE DU PRÊTRE-MAGE: 150 PO**

  
Prêtre-mage Grande Bannière Garde du Temples

# Tableau de Promotion



*\* Trois Skinks de l'unité d'origine sont promus. Le coût à payer est donc celui d'une meute moins celui de 3 skinks.*

