

TAVERNE



Franche-Compagnie
Arme de Base

ARCHERIE: 25 PO



Archer
Arc Arbalète

FORGE: 25 PO

Lance Bouclier
Hallebarde Armure Légère
Armure Lourde Fléau
Arme Lourde

TEMPLE DE SIGMAR: 50 PO



Prêtre-guerrier
Objet Enchanté
Domaine de la Lumière
Domaine des Cieux

ÉCURIES: 25 PO

Destrier

CABANES DE CHASSEURS: 25 PO



Chasseur
Arc Long
Domaine de la Bête
Domaine de la Vie

TOUR DE SORCIER: 50 PO



Sorcier
Objet Cabalistique
Talisman
Domaine de l'Ombré
Domaine de la Mort

ZOO IMPÉRIAL: 80 PO



Pégase Griffon

BARAQUEMENTS: 40 PO



Edéiste Arbalétrier Arquebusier Hallebardier Lancier

ARMURERIE NAINE: 40 PO

Lance de Cavalier
Armure de Plates
Carapacou
Arme Magique
Armure Magique
Domaine du Métal
Domaine du Feu

POUDRE: 40 PO

Arquebuse
Pistolet

CATHÉDRALE DE SIGMAR: 90 PO



Flagellant Archidiacre Autel de Guerre

CASERNE: 50 PO



Capitaine Pistolier Joueur d'Épée
Flendard Magique

FONDERIE: 50 PO



Mortier Canon

COMMANDERIE: 50 PO



Chevalier

COLLÈGES DE MAGIE: 90 PO



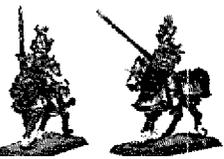
Seigneur Sorcier

ÉCOLE D'INGÉNIEURIE: 90 PO



Tank à Vapeur Canon Feu d'Enfer Batterie Escorteur Ingénieur
Tonnerre de Feu
Pistolet à Répétition Long Fusil d'Écheland Tromblon Lance-Grenades Pigeon Bombardier Cheval Mécanique
Arquebuse à Répétition

KRAK DES CHEVALIERS: 90 PO



Grand Maître Chevalier du Cercle Intérieur

MANOIR: 90 PO



Général de L'Empire
Grande Bannière

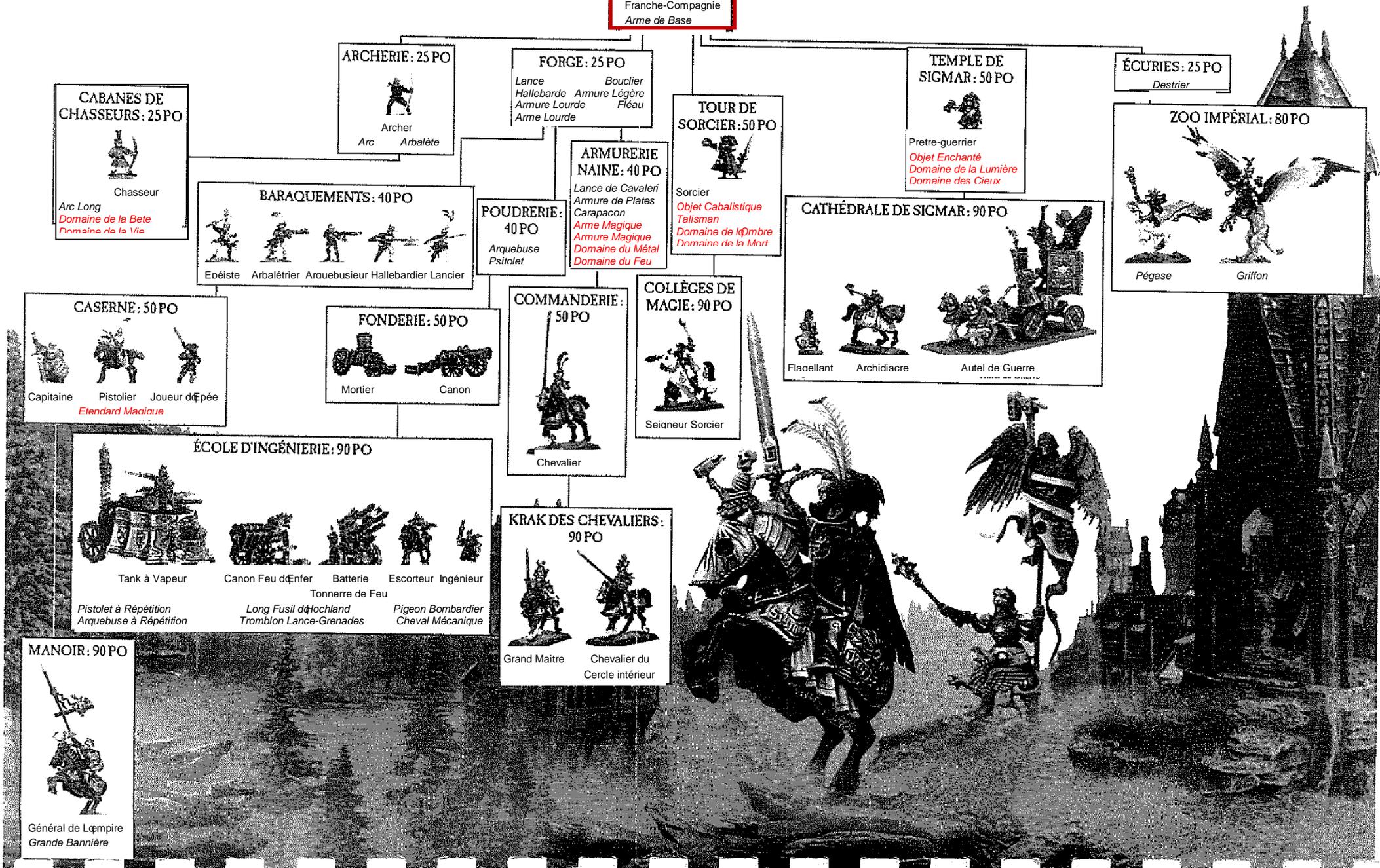
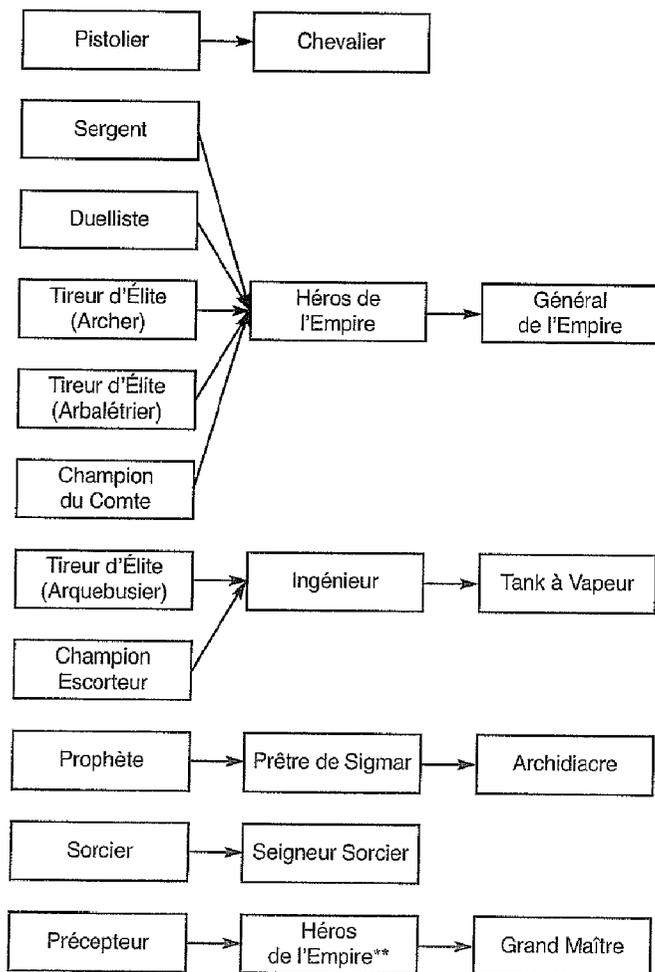


Tableau de Promotion



** Ne peut recevoir aucune option supplémentaire sauf d'éventuels objets magiques et doit conserver l'équipement du précepteur.

