


TAVERNE



Franche-Compagnie
Arme de Base

ARCHERIE: 25 PO



Archer
Arc Arbalète

FORGE: 25 PO

Lance Bouclier
Hallebarde Armure Légère
Armure Lourde Fléau
Arme Lourde

TEMPLE DE SIGMAR: 50 PO




Prêtre-guerrier
Objet Enchanté
Domaine de la Lumière
Domaine des Cieux

ÉCURIES: 25 PO

Destrier

CABANES DE CHASSEURS: 25 PO




Chasseur
Arc Long
Domaine de la Bête
Domaine de la Vie

TOUR DE SORCIER: 50 PO




Sorcier
Objet Cabalistique
Talisman
Domaine de l'Ombré
Domaine de la Mort

ZOO IMPÉRIAL: 80 PO



Pégase Griffon

BARAQUEMENTS: 40 PO



Épéiste Arbalétrier Arquebusier Hallebardier Lancier


ARMURERIE NAINE: 40 PO

Lance de Cavalier
Armure de Plates
Carapacou
Arme Magique
Armure Magique
Domaine du Métal
Domaine du Feu

POUDRE: 40 PO


Arquebuse
Pistolet

CATHÉDRALE DE SIGMAR: 90 PO




Flagellant Archidiacre Autel de Guerre

CASERNE: 50 PO




Capitaine Pistolier Joueur d'Épée
Flandard Magique

FONDERIE: 50 PO



Mortier Canon

COMMANDERIE: 50 PO




Chevalier

COLLÈGES DE MAGIE: 90 PO



Seigneur Sorcier

ÉCOLE D'INGÉNIEURIE: 90 PO




Tank à Vapeur Canon Feu d'Enfer Batterie Escorteur Ingénieur
Tonnerre de Feu
Pistolet à Répétition Long Fusil d'Écheland Tromblon Lance-Grenades Pigeon Bombardier Cheval Mécanique
Arquebuse à Répétition

KRAK DES CHEVALIERS: 90 PO



Grand Maître Chevalier du Cercle Intérieur

MANOIR: 90 PO



Général de L'Empire
Grande Bannière

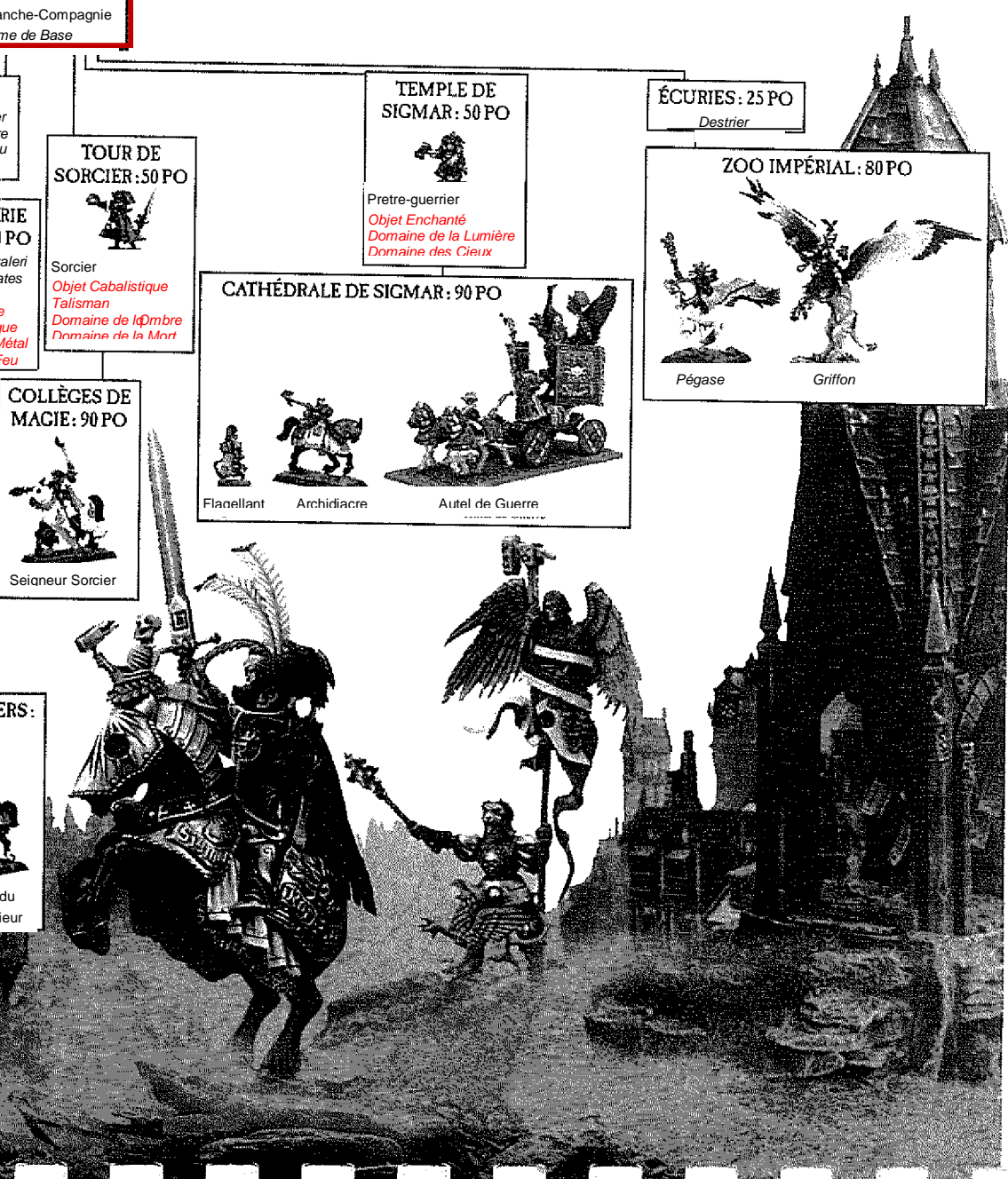
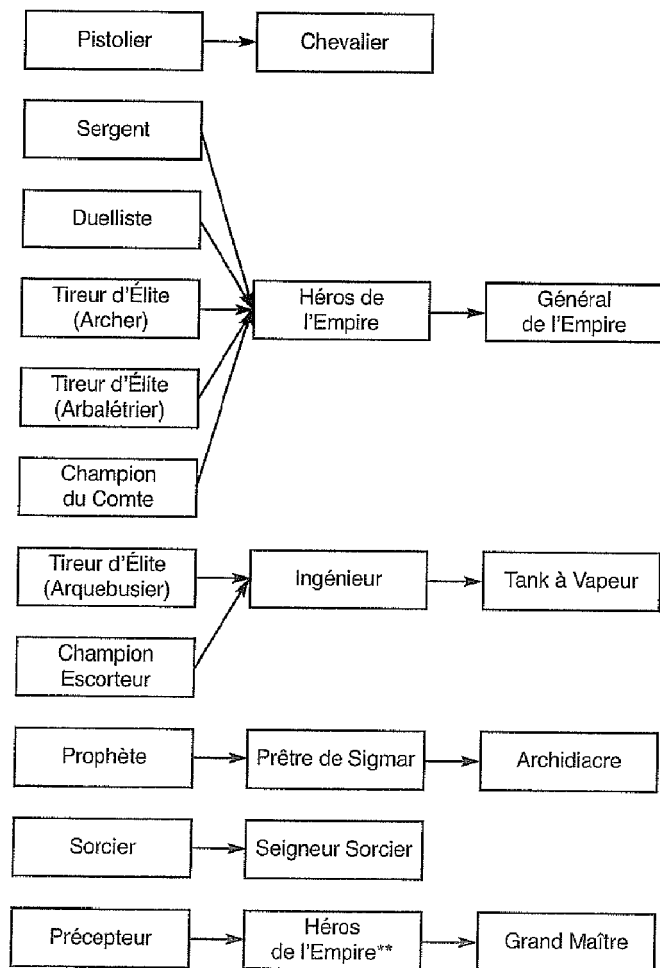
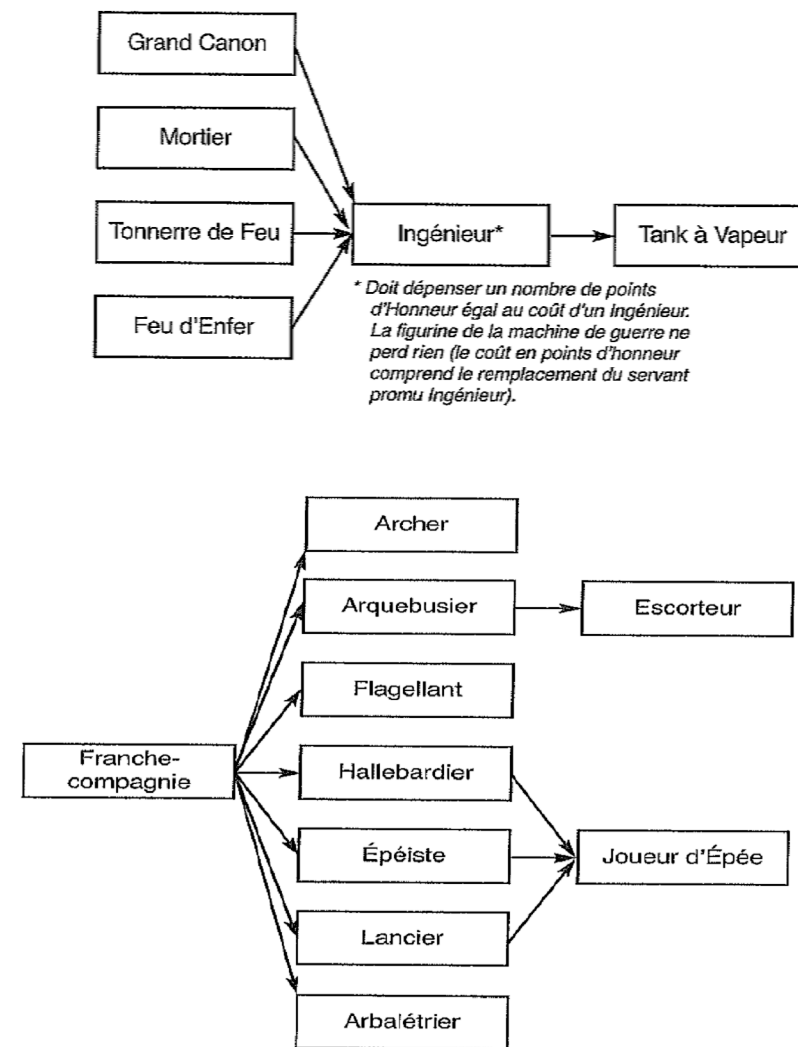


Tableau de Promotion



** Ne peut recevoir aucune option supplémentaire sauf d'éventuels objets magiques et doit conserver l'équipement du précepteur.



* Doit dépenser un nombre de points d'honneur égal au coût d'un ingénieur. La figurine de la machine de guerre ne perd rien (le coût en points d'honneur comprend le remplacement du servant promu ingénieur).