

CHÊNE DES ÂGES: 100 PO



Tisseur de Charmes

BOSQUET SACRÉ: 50 PO



Enchanteur

LAC MYSTIQUE: 50 PO



Licorne
Domaine de la Vie
Objet Cabalistique

PRAIRIES: 25 PO



Chevalier Sylvain
Coursier Elfique

MAISON NOBLE: 50 PO



Noble
Clan Eternel

Garde Eternel

CLAIRIÈRE ROYALE: 100 PO



Seigneur
Cavalier Sauvage
Clan de Cavaliers Sauvages
Bannière Magique
Grande Bannière
Domaine de la Bête

FORGE: 25 PO

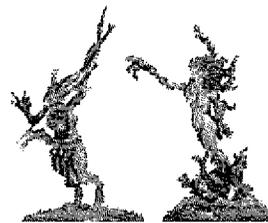
Lance
Arme Lourde
Armure Légère
Bouclier

SYLVE MILLÉNAIRE: 75 PO



Lémure
Clan de Tisserève
Domaine d'Arthel Loren
Farfadet

BOIS ANCESTRAL: 50 PO



Dryade
Hamadryade

COLONIE SYLVESTRE



Garde Sylvain
Arc Long
Arme de Base

FRONDAISONS: 50 PO



Forestier
Clan d'Éclaireurs
Clan de Forestier

PIERRES GARDIENNES: 25 PO

Objet Enchanté
Talisman

TERTRES: 75 PO

Arme Magique
Armure Magique

SENTIERS DE LOEC: 50 PO



Danseur de Guerre
Clan de Danseurs

FORÊT IMMÉMORIALE: 100 PO



Homme-Arbre
Homme - Arbre Vénéralbe

Grand Cerf
Clan de Changeformes

MONTAGNES: 75 PO



Grand Aigle

COLLINES: 50 PO



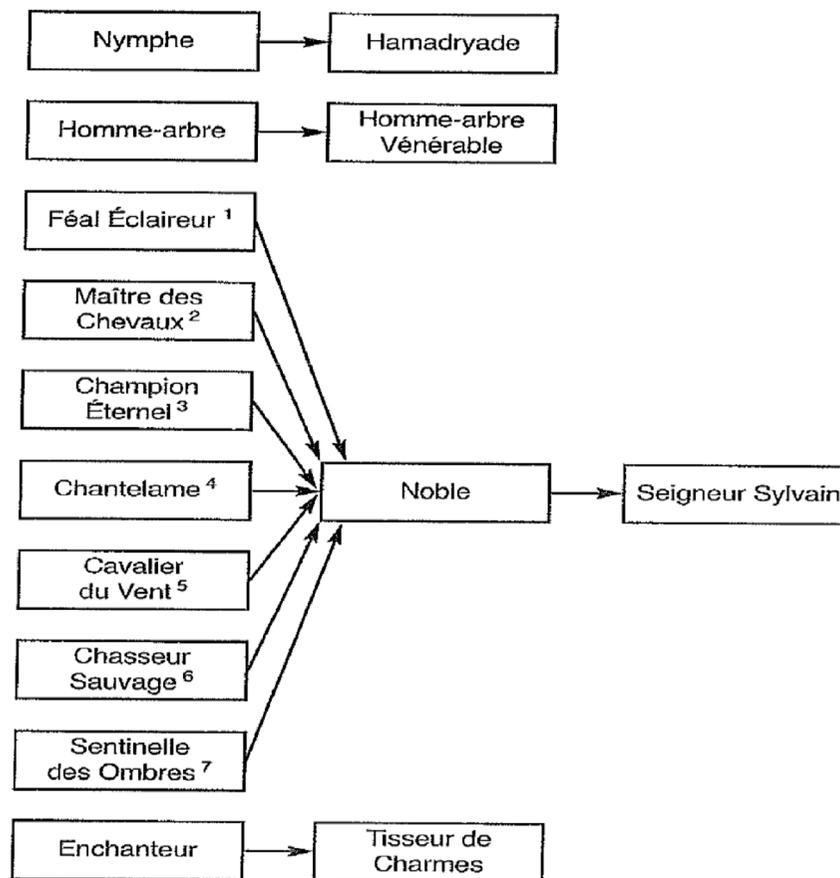
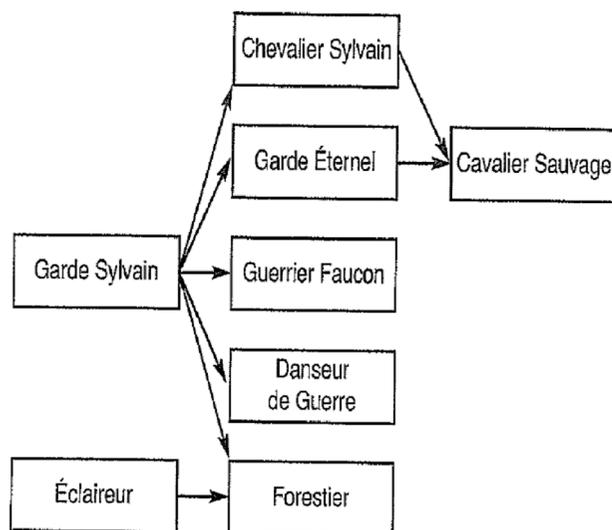
Guerrier Faucon
Faucon de Guerre

CLAIRIÈRE DE LABÏME: 100 PO



Dragon des Forêts

Tableau de Promotion



1 Le noble devra appartenir à un clan d'Éclaireurs et payer le coût en points d'Honneur.

2 Le noble devra monter un Coursier Elique.

3 Le noble devra appartenir à un clan Éternel et payer le coût en points d'Honneur.

4 Le noble devra appartenir à un clan de Danseurs de Guerre et payer le coût en points d'Honneur.

5 Le noble devra monter un Grand Aigle.

6 Le noble devra appartenir à un clan de Cavaliers Sauvages et payer le coût en points d'Honneur.

7 Le noble devra appartenir à un clan de Forestiers et payer le coût en points d'Honneur.